



# PRAVIDLA HOKEJOVÉ LIGY AMATÉRŮ MIKROREGIONU KRNOVSKO

(STAV PLATNÝ OD 1. 9. 2013)

## Úvodní ustanovení

Hokejová liga amatérů mikroregionu Krnovsko (dále jen HLAMK) je soutěží rekreačních hráčů ledního hokeje majících vztah k mikroregionu Krnovsko (dále jen mikroregionu), kteří se účastní soutěže v duchu dodržování pravidel Fair play a za podmínek těchto pravidel soutěže (dále jen pravidla) a dle herních pravidel pro lední hokej Českého svazu ledního hokeje (dále jen pravidel ČSLH) s výjimkou hry tělem, která je blíže upravena čl. 9 pravidel.

## Čl. 1 Organizace a orgány soutěže

1. Soutěž je organizována jako sportovní soutěž v ledním hokeji s podporou mikroregionu, které se účastní týmy rekreačních hráčů ledního hokeje a které nejsou registrovány pod Českým svazem ledního hokeje.
2. Orgány soutěže jsou vedení soutěže a sekretář soutěže.
3. Vedení soutěže je nejvyšším orgánem soutěže a jeho členy jsou vedoucí týmu přihlášených do soutěže a zástupce mikroregionu (dále jen vedení soutěže).
4. Vedení soutěže stanovuje pravidla soutěže, rozhoduje o protestech a ukládá tresty za porušení pravidel a to vždy ve schůzi, kdy z této je pořízen písemný záznam.
5. Při rozhodování o pravidlech soutěže a při rozhodování o protestech se rozhoduje hlasováním, kdy každý tým má jeden hlas a jeden hlas má zástupce mikroregionu. V případě hlasování o protestech nehlasují zástupci protestujícího a protestem napadeného mužstva. Pravidla a veškerá rozhodnutí vedení soutěže jsou uložena u sekretáře soutěže.
  - a) K rozhodnutí o změně pravidel je ve schůzi nutná účast nejméně šesti členů vedení soutěže s právem hlasovat, jinak není vedení soutěže způsobilé ke změně pravidel.
  - b) K rozhodnutí o protestu je ve schůzi nutná účast nejméně tří členů vedení soutěže s právem hlasovat, jinak není vedení soutěže způsobilé rozhodnout o protestu.
6. Schůze vedení soutěže jsou:
  - a) pravidelné - tyto se konají vždy nejbližší úterý po každém odehraném kole a po odehraném play off.
  - b) mimořádné – tyto se konají o protestech podaných dle článku 1a odst. 2, čl. 2 odst. 2 a čl. 10 odst. 1 pravidel.
7. Sekretář soutěže u sebe uchovává pravidla soutěže, zápisy o schůzích vedení soutěže, rozhodnutí vedení soutěže, soupisky týmů, záznamy o utkáních, vede tabulku základní části soutěže a výsledky play off. Dává ve známost pravidla soutěže a rozhodnutí vedení soutěže vyvěšením na nástěnce či na internetu.

## Čl. 1a Přihlášky

1. Mužstvo je přihlášeno řádně vyplněnou a v daném termínu včas podanou odevzdanou soupiskou. Poslední termín k odevzdání soupisky k účasti v novém ročníku soutěže je 13. den měsíce září. Všechny soupisky musí být označeny aktuálním datem a stvrzené podpisem vedoucího týmu.

Do uvedeného data musí soupisku doručit sekretáři soutěže a vedoucím všech týmů. Všechny soupisky musí být datovány.

2. Do 15 dnů od posledního termínu k odevzdání soupisek, mohou vedoucí týmů podat protest proti zařazení hráčů na soupiskách týmů HLAMK. O protestu týmu musí vedení soutěže rozhodnout do zahájení prvního zápasu soutěže HLAMK.
3. Pokud proti hráči nebyl podán protest, či byl vedením soutěže po podaném protestu dle odst. 2 shledán povoleným hráčem, je nutno takového hráče považovat za povoleného hráče a nelze již do konce stávajícího ročníku proti takovému hráči podat protest pro skutečnost, že tento není povoleným hráčem, vyjma případů kdy v průběhu stávajícího ročníku byl takový hráč zapsán na soupisku jiné hokejové soutěže, či pokud by nedovoleně nastoupil za jiný tým HLAMK v rozporu s pravidly.

## **Čl. 2 Soupisky týmů a přestupy**

1. Soupiska hráčů, musí obsahovat minimálně 17 hráčů a maximálně 25 hráčů, vedoucího týmu případně jeho zástupce, dále na soupisce musí být označen kapitán písmenem „C“ a jeho zástupce písmene „A“ a rozhodčí písmenem „S“. Soupiska musí obsahovat jméno a příjmení hráče, datum narození, bydliště, číslo dresu a telefonický kontakt. Po zahájení prvního zápasu soutěže HLAMK lze soupisky změnit nejdříve po odehrání posledního zápasu druhého kola soutěže a to odepsáním tří hráčů a doplněním o další tři hráče či o přestupujícího hráče z jednoho týmu HLAMK do jiného týmu HLAMK. Nově doplnění hráči musí splňovat pravidla HLAMK.
2. Doplněnou či změněnou soupisku dle odst. 1 tohoto článku musí vedoucí týmu doručit sekretáři soutěže a vedoucím všech týmů HLAMK. Vedoucí týmu HLAMK může do 7 dnů podat proti nově zapsanému hráči dle čl. 1 protest. O protestu týmu musí vedení soutěže rozhodnout do 48 hodin od doručení protestu sekretáři soutěže. Pokud proti hráči nebyl podán protest, či byl vedením soutěže po podaném protestu shledán povoleným hráčem, platí ustanovení článku 1 odst. 3 pravidel.
3. V soutěži HLAMK může nastoupit do zápasu pouze hráč zapsaný na soupisce některého z mužstev HLAMK. Na soupisce může být a za tým v zápase nastoupit pouze povolený hráč.

Povolený hráč je:

hráč, který je trvale hlášen k pobytu v rámci mikroregionu, nebo vlastní v mikroregionu nemovitost. Na soupisku týmu mohou být zařazeni a za tým nastoupit dva hráči, kteří jsou trvale hlášeni k pobytu na území celého bývalého okresu Bruntál, pokud není hráčem dle ustanovení odst. 4, 5 nebo 6 tohoto článku, dále dva hráči starší 40 let specifikováni v odstavci 5 tohoto článku.

4. Hráč zapsaný na soupisce týmu soutěže registrované u ČSLH nebo ČSTV, nesmí být zařazen na soupisky mužstev a nastoupit v soutěži HLAMK, takovýto hráč není povoleným hráčem.
5. Hráč, který ve své kariéře hrál za reprezentaci, extraligu či národní ligu, krajský přebor, pokud není starší 40 let nebo neuplynulo od jeho startu v těchto soutěžích minimálně 10 let, nesmí být zařazen na soupisky mužstev a nastoupit v soutěži HLAMK, takovýto hráč není povoleným hráčem.
6. Hráč, který v probíhající ročníku nastoupil v některém z týmů soutěže HLAMK nesmí nastoupit v témž ročníku za jiný tým soutěže HLAMK, vyjma přestupujícího hráče dle čl. 2 odst. 1 pravidel.

## **Čl. 2a konfrontace hráče**

V průběhu soutěžního utkání lze konfrontovat hráče nastupujícího v utkání k posouzení, zda je hráčem zapsaným na platné soupisce týmu soutěže či povoleným hráčem dle pravidel soutěže a to tak, že na žádost vedoucího týmu či jeho zástupce a v jejich nepřítomnosti kapitána týmu požádá rozhodčí hráče o prokázání

své totožnosti. Návrh na konfrontaci hráče lze podat rozhodčímu nejpozději do začátku třetí třetiny utkání. Pokud takto oslovený hráč není schopen svou totožnost prokázat jakýmkoliv platným průkazem s fotografií či se prokáže, že není povoleným hráčem dle pravidel soutěže či hráčem zapsaným na soupisce konfrontací dotčeného týmu, nesmí dále pokračovat v utkání. Utkání se dohraje dle pravidel. Po dohrání utkání do zápisu zástupce týmu, který podal návrh na konfrontaci hráče zapíše svůj protest, o kterém rozhodne vedení soutěže dle pravidel.

### **Čl. 3 Povinnosti domácího týmu a rozhodčích a zápis o utkání**

1. Rozhodčí budou delegováni dle seznamu rozhodčích. Pokud rozhodčí z jakéhokoliv důvodu nenastoupí k utkání, má povinnost domácí tým rozhodčího zajistit včetně časoměřiče. Pokud rozhodčího nezajistí domácí tým, a to ani z označených rozhodčích na soupiskách ostatních týmů soutěže HLAMK, domácí tým i hostující tým si ustanoví jednoho rozhodčího, kteří společně zápas rozhodují.
2. O každém utkání musí být pořízen zápis. Domácí tým před zápasem jako první zapíše do zápisu o utkání seznam hráčů nastupujících k utkání a předá jej hostujícímu týmu. Vedoucí hostujícího týmu zapíše do zápisu o utkání seznam hráčů nastupujících k utkání a tento po té jej předá rozhodčímu. Rozhodčí zapíše do záznamu údaje o utkání, dobu a střelce gólů, osobní tresty mimořádné události utkání a podobně. Po skončení zápasu vedoucí týmu a rozhodčí podepíší zápis o utkání a vedoucí domácího týmu doručí do 24 hodin zápis o utkání sekretáři soutěže. Do zápisu o utkání mohou zapsat vedoucí týmu protesty dle čl. 10 pravidel.
3. Po zápase zaplatí domácí tým náklady za rozhodčího a časoměřiče. Hostující tým předá po zápase finanční částku ve výši poloviny nákladů za rozhodčího a časoměřiče.
4. Domácí tým je povinen zajistit 10 puků pro rozhodčího do hry.

### **Čl. 4 Povinnosti všech týmů**

1. Nastoupit k zápasu s minimálním počtem osmi hráčů v poli a brankářem. Nastupovat k utkání v jednotných dresech označených čísly a s označením kapitána a jeho zástupce.
2. Vedoucí týmu musí mít na každé utkání lékárničku obsahující kelen,

### **Čl. 5 Povinnosti hráče**

1. Dodržovat pravidla soutěže, herní pravidla, respektovat pravidla fair play.
2. Nastoupit v kompletní hokejové výstroji, výzbroji a jednotném dresu s číslem.
3. Nechat se zaregistrovat pouze na jedinou soupisku mužstva HLAMK.
4. Hráč musí mít sebou průkaz totožnosti pro případnou kontrolu.
5. Hráč nesmí nastoupit k utkání pod vlivem alkoholu.

## Čl. 6 Herní systém soutěže

1. Soutěž má dvě části a to: základní část a play off (viz článek 7 pravidel). Základní část se hraje systémem každý s každým a má tři kola. Jedním kolem se rozumí ucelená část soutěže, během které se všechna mužstva vzájemně jednou utkají.
2. Utkání budou hrána 3 x 17 minut čistého času. Po první třetině je 5 minut přestávky. Po druhé třetině je přestávka 15 minut na úpravu ledové plochy. V případě nerozhodnutého stavu o vítězi utkání se rozhodne samostatnými nájezdy, vždy nejdříve třemi nájezdy obou mužstev, pokud mužstva střelí z nájezdů shodný počet gólů či nevstřelí žádný, pokračuje se jednotlivými nájezdy až do rozhodnutí. Úspěšnějšímu týmu v nájezdech se do skóre zápasu zapisuje jeden rozdílový gól. Samostatný nájezd zahrává pokaždé jiný hráč týmu. V případě, kdy již zahráli za svůj tým samostatný nájezd všichni hráči v poli, a nedošlo k rozhodnutí utkání, smějí hráči týmu nastoupit k zahrání dalšího samostatného nájezdu.
3. Za výhru se v normální hrací době udělují týmu tři body, za výhru na nájezdy (viz. odst. 2) se udělují dva body vítězi a jeden bod takto poraženému mužstvu.
4. V tabulce základní části soutěže se týmy řadí dle dosaženého počtu bodů. V případě rovnosti bodů rozhoduje: 1) počet bodů ze vzájemných zápasů 2) celkové skóre 3) celkový počet vstřelených branek.
5. Nemá-li mužstvo do posledního zápasu třetího kola sehrán plný počet utkání, chybějící jsou mu kontumována.

## Čl. 7 Play-off

Po skončení základní části soutěže se odehraje play-off vyřazovacím způsobem. Týmy, které proti sobě nastoupí v play-off, mezi sebou sehrají tři utkání (dále jen sérii). Všechny části play-off (o 5. místo, o 3. místo, semifinále a finále) se hrají na dvě vítězná utkání. V případě nerozhodného výsledku v základní hrací době se postupuje dle čl. 6 odst. 2 pravidel.

1. V prvním kole (sérii) proti sobě nastoupí týmy do semifinále, a zápasu o páté místo. Do semifinále soutěže nastoupí ke vzájemným zápasům tým, který se umístil v základní části na prvním místě s týmem na čtvrtém místě a týmy na druhém a třetím místě. O umístění na pátém místě soutěže se mezi sebou utkají týmy, které se umístily na pátém a šestém místě tabulky po ukončení základní části soutěže.
2. Poražené týmy ze semifinále se utkají v sérii o konečné umístění na třetím místě soutěže.
3. Vítězové semifinále se utkají ve finálové sérii o celkové vítězství. Vítěz finálové série se stává celkovým vítězem ročníku soutěže HLAMK.

## Čl. 8 Tresty, postihy

1. Jestliže mužstvo nenastoupí k zápasu, bude zápas kontumován.
2. Napadení protihráče bude trestáno vyloučením hráče do konce utkání a stop na další tři následující zápasy. Při opakovaném napadení protihráče bude hráč vyloučen do konce utkání a zároveň bude vyřazen ze soutěže HLAMK do konce ročníku.
3. V případě úmyslného fyzického napadení rozhodčího hráčem, rozhodčí utkání ukončí, výsledek utkání bude automaticky kontumován výsledkem 0:5 v neprospěch týmu napadajícího hráče a takovýto hráč již nesmí nastoupit v následujícím utkání a bude vyloučen ze soutěže HLAMK na dobu nejméně jednoho

roku a nejdéle pak na tři roky. Při stanovení délky vyloučení hráče ze soutěže vedení soutěže zohlední intenzitu, způsob a okolnosti napadení a dřívější tresty hráče. O výši trestu rozhodne při nejbližší pravidelné schůzi vedení soutěže.

4. V případě, že k utkání nastoupí hráč, který není povoleným hráčem dle článku 2 pravidel, bude hráč vyloučen ze soutěže do konce ročníku a výsledek z utkání, ve kterém byl podán protest proti jeho startu v utkání, bude kontumován ve prospěch soupeře 5:0.
5. V případě, že k utkání nastoupí hráč, který je v disciplinárním trestu, bude výsledek kontumován ve prospěch soupeře 5:0. Hráč bude vyloučen ze soutěže do konce ročníku soutěže.
6. V případě, že k utkání nastoupí hráč týmu HLAMK za jiný tým HLAMK v rozporu s pravidly, bude výsledek zápasu kontumován v neprospěch mužstva, za který hráč nastoupil nedovoleně a ve prospěch soupeře. Hráč bude potrestán zákazem startu na 3 utkání, v případě opakování takového startu bude hráč vyloučen do konce ročníku soutěže.
7. Větší trest do konce zápasu zaznamená rozhodčí do zápisu. Takto postižený hráč nesmí nastoupit do následujícího utkání svého týmu a nesmí nastoupit celkem ve třech po sobě následujících utkáních od utkání, ve kterém byl větším trestem do konce zápasu potrestán. Při druhém vyloučení do konce zápasu bude hráč vyřazen se soutěže HLAM do konce ročníku.
8. Trest vyloučení na 10 minut opět zaznamená rozhodčí do zápisu. V případě, druhého trestu vyloučení na 10 minut v témže utkání, se tento trest proměňuje ihned na větší trest do konce zápasu a hráč je následně postižen podle odst. 7 tohoto článku. Jestliže je hráč potrestán třikrát trestem vyloučení na 10 minut ve třech zápasech a nebyl v nich potrestán větším trestem do konce zápasu, nesmí hráč po třetím postihu nastoupit k následujícímu utkání a je automaticky hráčem v trestu.
9. V případě, že vedoucí týmu, který nastoupil k utkání, nabude přesvědčení, že hráč nastupující do utkání soutěže, je pod vlivem alkoholu, upozorní na toto rozhodčího utkání a to nejpozději do konce třetí třetiny hrací doby. Rozhodčí vyzve takového hráče, aby se podrobil dechové zkoušce ke zjištění požití alkoholu. Tato zkouška se provede přístrojem soutěže, který je uložen na dohodnutém místě vedením soutěže. Pokud je dechovou zkouškou u hráče zjištěna hladina alkoholu 0,8 g/Kg (promile) a více, je hráči ihned uložen větší trest do konce utkání a postupuje se dle odstavce 7. V případě, že se hráč dechové zkoušce na zjištění požití alkoholu odmítne podrobit, je hráči ihned uložen větší trest do konce utkání a postupuje se dle odstavce 7.
10. Pokud vedení týmu nebo jeho hráč nebude úmyslně respektovat rozhodnutí vedení soutěže, bude takovýto tým ze soutěže do konce probíhajícího ročníku vyřazen. Výsledky takto potrestaného týmu budou anulovány.

## **Čl. 9 Hra tělem a holí, nesportovní chování**

1. Je dovolena hra tělem:

- a) Tlačit soupeře na mantinel, pokud oba hráči jedou stejným směrem (například „uzavřít“ soupeři cestu – tzv. „trychtýř“). Například je dovoleno bránícímu hráči, pokud hráč v držení kotouče se pokouší jet mezi ním a hrazením, „uzavřít“ prostor mezi sebou a mantinelem s úmyslem donutit hráče vedoucího kotouč zmenšit rychlost nebo objet bránícího hráče po vnitřní straně.
- b) Kontaktovat soupeře tělem v případě, že jak bránící hráč, tak i útočící hráč se pohybují stejným směrem a jsou otočeni čelem proti sobě (bránící hráč jede jízdu vzad – situace jeden proti jednomu), Pokud bránící hráč brání tělem v pohybu útočícího hráče, nepovažuje se zákrok za nedovolený).
- c) Kontakt tělem mezi bránícím hráčem a útočícím hráčem, může nastat, jestliže je výsledkem pohybů útočícího hráče.

2. Kromě všech omezení pro hru tělem uvedených v pravidlech ledního hokeje, je zakázáno:

- a) jakékoliv naražení soupeře na hrazení. Porušení tohoto pravidla bude potrestáno větším trestem jako Vražení na hrazení dle pravidel ČSLH,
- b) najetí do soupeře nebo kontaktování soupeře z jiného směru, než kterým se pohybuje hráč v držení kotouče. Porušení tohoto ustanovení bude trestáno menším nebo větším trestem podle pravidla Napadení. Hraní tělem, strkání nebo najíždění do soupeře dle pravidel ČSLH. Porušení tohoto pravidla bude trestáno menším trestem,
- c) hraní tělem, strkání nebo najíždění do soupeře. Porušení tohoto pravidla bude trestáno menším trestem jako Nedovolené bránění, případně menším nebo větším trestem jako Napadení dle pravidel ČSLH,
- d) jakákoliv hra tělem na brankáře a to i v případě, že je brankář mimo brankoviště a má kotouč na holi. Porušení tohoto pravidla bude trestáno menším nebo větším trestem jako Napadení dle pravidel ČSLH,
- e) strkání, hraní tělem nebo napadání protihráče stojícího u hrazení. Porušení tohoto pravidla bude trestáno menším trestem jako nedovolené bránění, případně menším nebo větším trestem jako vražení na hrazení dle pravidel ČSLH.

3. Posuzování:

- a) Jako nedovolená hra se posuzuje zejména situace, kdy hráč nehraje kotoučem, ale připravuje se hrát proti hráče tělem některým ze způsobů uvedených v odst. 2 naproti tomu kolize, k nimž dochází nevědomky, nemají být trestány.
- b) Údery rukavicemi nebo hokejkou, například před brankou, se posuzují podle běžných pravidel a trestají se menším nebo větším trestem + osobním trestem do konce utkání podle pravidel Hrubost, Krosček, Sekání pravidel ČSLH.
- c) Hra tělem na hráče bez kotouče musí být trestána podle pravidel, Nedovolené bránění nebo Napadení dle pravidel ČSLH.
- d) Jako nejhrubší a krajně nespportovní je nutno posuzovat nájezd do protihráče zezadu. Takový zákrok se trestá větším + osobním trestem do konce utkání nebo trestem ve hře. Za takovýto zákrok není možné uložit jen menší trest a osobní trest a bude vždy potrestáno podle pravidla Naražení zezadu pravidel ČSLH.
- e) Dojde-li při hře tělem ke zranění, uloží se vždy větší trest, případně osobní trest do konce utkání.
- f) Jestliže má hra tělem hrubší charakter, jedná-li se o brutální zákrok, je zřejmý záměr soupeře zranit nebo je-li patrná snaha vyřadit zákrokem soupeře z utkání, musí být použito pravidlo popsané v pravidlech ČSLH jako Nadměrně hrubá hra a uložen trest ve hře.

4. Jako nespportovní chování bude posuzováno:

- a) Chování trenéra nebo jiného funkcionáře družstva, který jakýmkoliv způsobem nabádá hráče k nedovolené hře tělem nebo jiným nedovoleným zákrokům. V prvním takovém případě rozhodčí v nejbližším přerušení hry napomene družstvo prostřednictvím kapitána. Při druhém porušení tohoto ustanovení u téhož družstva uloží menší trest pro hráčskou lavici podle pravidla ČSLH Nespportovní chování funkcionářů družstva. Každé další porušení tohoto ustanovení stejným družstvem má za následek kromě menšího trestu pro hráčskou lavici i osobní trest do konce utkání pro funkcionáře, který se dopustil takového jednání.
- b) Jakýkoliv záměrný fyzický kontakt hráče s protihráčem v přerušené hře je nespportovní chování a trestá se větším trestem jako napadení. Dojde-li takovým zákrokem ke zranění, musí být zákrok

posouzen jako porušení jiných pravidel ČSLH (například jako hrubost, faul loktem, krosček, vysoká hůl) a potrestán větším trestem a osobním trestem do konce utkání.

### **Čl. 10 Protesty a rozhodování o nich**

1. Protesty mohou podávat vedoucí týmů a jejich zástupci a v případě jejich nepřítomnosti kapitán týmu. Protest lze podat nejpozději do podepsání zápisu o utkání vedoucím protest podávajícího týmu, po té již nelze protest žádným způsobem podat. O takto podaném protestu rozhodne vedení soutěže mimořádnou schůzí nejpozději do 48 hodin.
2. Ve výjimečných případech lze podat protest k vedení soutěže a to písemně doručením sekretáři soutěže a to v případech vážného podezření z porušení regulérnosti soutěže předem smluveným výsledkem utkání, ovlivňování rozhodčích. O takto podaném protestu rozhodně vedení soutěže na nejbližší pravidelné schůzi vedení soutěže.
3. Svolání schůze k projednání protestu dle odst. 1 vyrozumí vedoucí protestujícího týmu vedení soutěže.
4. Při projednání protestu ve schůzi, předloží zástupce protestujícího týmu důkazy a podá vysvětlení k prokázání svého tvrzení. Protestem napadený tým může předložit důkazy k podpoře své obhajoby. Vedení soutěže rozhodne o protestu na základě předložených důkazů a vysvětlení zástupců týmu. Při svém rozhodnutí je vázáno pravidly soutěže, logiky, pravidly fair play a dobrými mravy. O rozhodnutí vedení soutěže hlasuje s vyloučením protestujícího a protestem napadeného týmu viz čl. 1 odst. 5 pravidel. V případě rovnosti hlasů, vedení soutěže opětovně na téže schůzi věc projedná a hlasuje až do rozhodnutí o podaném protestu. Rozhodnutí je konečné a musí být písemně předáno sekretáři soutěže, tento rozhodnutí dá ve známost dle č. 1 odst. 7 pravidel.

### **Čl. 11 Zbývající ustanovení**

1. Nebude-li soutěž z důvodu „zásahu vyšší moci“ dokončena, konečné umístění je určeno dle výsledků dosud odehrané základní části.
2. Dojde-li zásahem či vlivem třetí osoby ke zrušení pronájmu ledové plochy, není to vina domácího mužstva a pro zápas bude dohodnut nový termín.
3. V případě kontumace se zápasy končí skórem 0:5 v neprospěch mužstva postiženého kontumací.

### **Čl. 12 Seznam mužstev a barvy dresů:**

1. Motorkáři KMK, barva dresů černá
2. Ice Dogs, barva dresů modro – bílá
3. PP Team, barva dresů zelená
4. TJ HC Red´s Město Albrechtice, barva dresů červená
5. HC Zátor, barva dresů modrá
6. KSBK Chasníci, barva dresů bílo – oranžová

### Čl. 13 Závěrečné ustanovení

Tato pravidla jsou účinná pro ročník 2013/14 soutěže HLAMK.

V Krnově dne .....

### Podpisy vedoucích týmu HLAMK

Za tým Motorkáři KMK: .....

Za tým Ice Dogs: .....

Za tým PP Team: .....

Za tým TJ HC Red's Město Albrechtice: .....

Za tým HC Zátor: .....

Za tým KSBK Chasníci: .....



## **Dodatek k článku 2 odst. 3 pravidel Hokejové ligy amatérů mikroregionu Krnovsko**

Platnost dodatku od 1. 9. 2013 do 28. 2. 2014

Hráč, který byl na soupisce některého z týmu HLAMK v sezóně 2012/2013 a splňuje podmínky odstavce 3 článku 2 „Povolený hráč“, může být zapsán na soupisku některého z týmu HLAMK v sezóně 2013/2014.

V Krnově dne ..... 24. 9. 2013 .....

### **Podpisy vedoucích týmu HLAMK**

Za tým Motorkáři KMK: .....

Za tým Ice Dogs: .....

Za tým PP Team: .....

Za tým TJ HC Red's Město Albrechtice: .....

Za tým HC Zátor: .....

Za tým KSBK Chasníci: .....